Al Hilaluddin

13020210070

#include <iostream>

using namespace std;

class Mahasiswa {

private :

string stambuk;

string nama;

int angkatan;

string kelas;

public:

Mahasiswa (string stambuk, string nama, int angkatan, string kelas){

this->stambuk = stambuk;

this->nama = nama;

this->angkatan = angkatan;

this->kelas = kelas;

}

Mahasiswa(){}

void setStambuk (string stambuk){

this->stambuk = stambuk;

}

void setNama (string nama){

this->nama = nama;

}

void setAngkatan (int angkatan){

this->angkatan = angkatan;

}

void setKelas (string kelas){

this->kelas = kelas;

}

string getStambuk(){

return stambuk;

}

string getNama(){

return nama;

}

int getAngkatan(){

return angkatan;

}

string getKelas(){

return kelas;

}

};

int main()

{

Mahasiswa mahasiswa;

int pilih, angkatan;

string stambuk, nama, kelas;

cout<< "Inisialisasi Melalui : " << endl;

cout<< "1. Konstruktor" << endl;

cout<< "2. Public Function" << endl;

cout<< "Masukkan Pilihan [1..2] : ";

cin>>pilih;

cout << endl << endl;

if(pilih==1){

cout << "Inisialisasi Melalui Konstruktor" << endl;

cout << "================================" << endl;

cout << "Masukkan Stambuk : "; cin >> stambuk;

cout << "Masukkan Nama : "; getline(cin.ignore(), nama);

cout << "Masukkan Angkatan : "; cin >> angkatan;

cout << "Masukkan Kelas : "; cin >> kelas;

cout << endl << endl;

Mahasiswa mahasiswa (stambuk, nama, angkatan, kelas);

Mahasiswa \*pMahasiswa;

pMahasiswa = &mahasiswa;

cout << "Pengaksesan Isi Data Field Pada Objek Mahasiswa Melalui Pointer : " << endl;

cout << "Stambuk : " << pMahasiswa->getStambuk() << endl;

cout << "Nama : " << pMahasiswa->getNama() << endl;

cout << "Kelas : " << pMahasiswa->getKelas() << endl;

cout << "Angkatan : " << pMahasiswa->getAngkatan() << endl;

}

else if (pilih == 2){

cout << "Inisialisasi Melalui Konstruktor" << endl;

cout << "================================" << endl;

cout << "Masukkan Stambuk : "; cin >> stambuk;

cout << "Masukkan Nama : "; getline(cin.ignore(), nama);

cout << "Masukkan Angkatan : "; cin >> angkatan;

cout << "Masukkan Kelas : "; cin >> kelas;

cout << endl << endl;

mahasiswa.setStambuk(stambuk);

mahasiswa.setNama(nama);

mahasiswa.setAngkatan(angkatan);

mahasiswa.setKelas(kelas);

Mahasiswa \*pMahasiswa;

pMahasiswa = &mahasiswa;

cout << "Pengaksesan Isi Data Field Pada Objek Mahasiswa Melalui Pointer : " <<endl;

cout << "Stambuk : " << pMahasiswa->getStambuk() << endl;

cout << "Nama : " << pMahasiswa->getNama() << endl;

cout << "Kelas : " << pMahasiswa->getKelas() << endl;

cout << "Angkatan : " << pMahasiswa->getAngkatan() << endl;

}

else {

cout << "Tidak Ada Pilihan" << endl;

}

}

Output



